

bos fantasie



Open een nieuw bestand



Open de foto bos en plaats onder op je werk

trek bovenaan foto een rechthoek



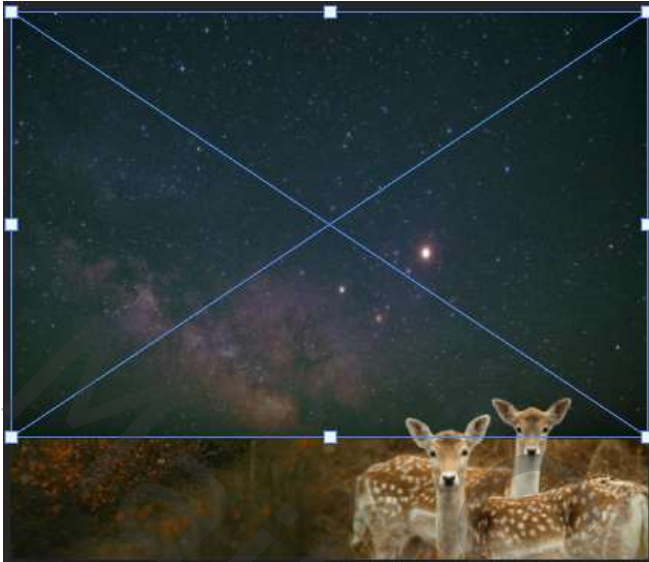
Met transformatie naar boven trekken



Selecteer de Hertjes , ctrl+j



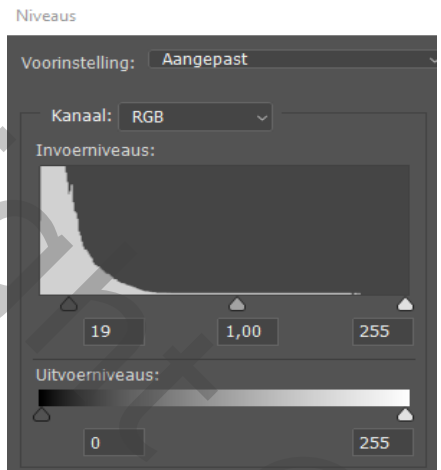
Boslaag is actief, plaats de foto lucht op je werk en trek iets naar beneden. Modus op bleken, Voeg een laagmasker toe; met zwart penseel; dekking 100%, flow 50% -veeg het teveel weg



Voeg de Bokeh effect op je werk :onder de laag hertjes: maak passend ,modus op bleken.



klik op ctrl+l



Filter gaussiaans vervagen, straal 5,0 px

Plaats de foto gekleurde rook , onder de laag hertjes, sleep naar boven 'modus bleken'



Filter gaussiaans vervagen ,straal 72px

Modus lineair tegenhouden

filter bewegingsonscherpte hoek 90° afstand 302 px

maak een kopie van de laag en zet de dekking op 36%

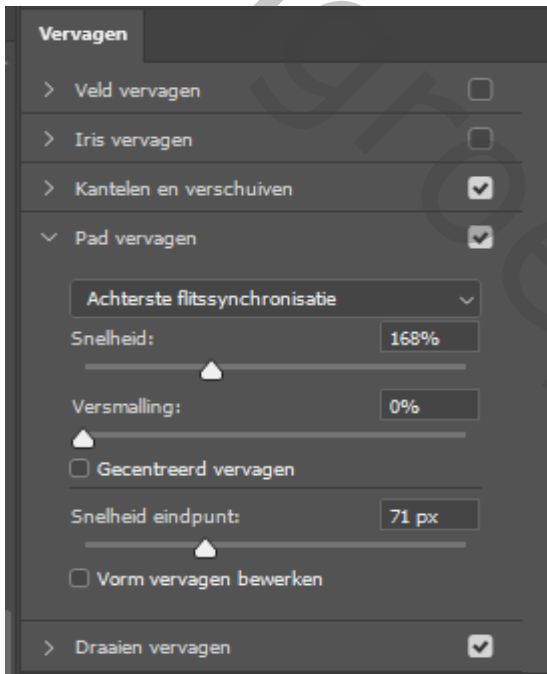
Aanpassingslaag foto filter; kleur Orange: dichtheid 21% 'met uitknipmasker'
Plaats model onder de laag hertjes.



nieuwe laag onder model, met zwart penseel dekking 34% flow 26%
onderkant kleed gaan



Model laag kopiëren,
Op de originele model laag; filter galerie vervagen-kantelen en verschuiven- zie voorbeeld



Op een laagmasker ,met zwart penseel ;dekking 100%-flow 52%
Het overvullige verwijderen, zet de dekking op 51%
Kopie laag activeren, aanpassingslaag helderheid/contrast 'uitknipmasker'
Met zwart penseel rond de dame gaan.
Nieuwe laag 'met uitknipmasker' met kleur 'dfb680' nogmaals rond de dame gaan.
Zet de modus op kleur tegenhouden



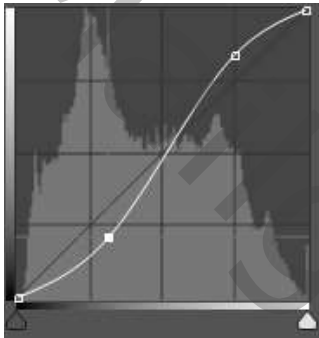
Zet de foto glitter onder de laag hertjes,



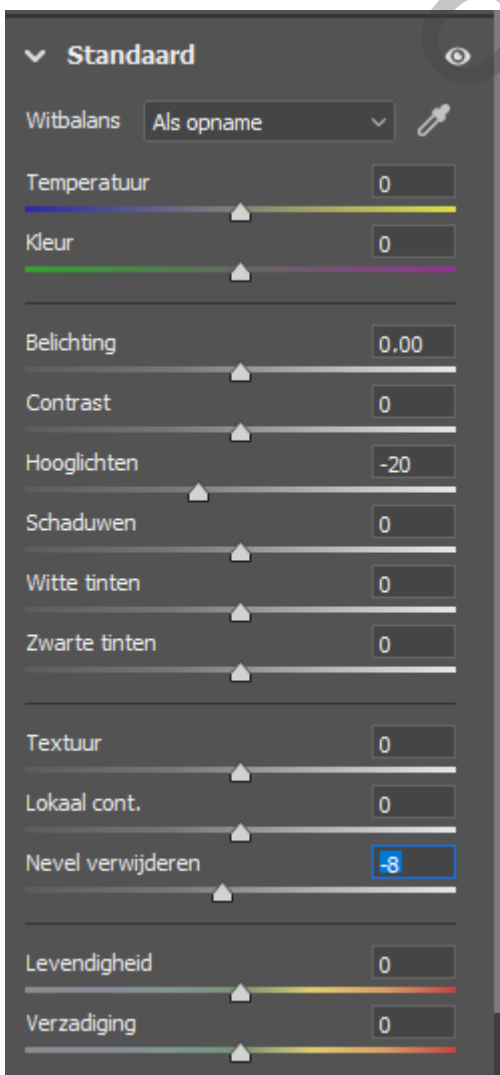
modus op bleken



Laagmasker aanmaken ,en met zwart penseel de rug, arm, en kleding verdonkeren .
Bovenaan een aanpassingslaag kleurtoon/verzadiging 'uitknipmasker' 0, -47, -50
Op het laagmasker met zwart penseel ; de bovenkant van dieren verlichten.



Aanpassingslaag curven 'uitknipmasker'
lagen samen voegen ,shift+alt+ctrl-e
open camera raw , zie voorbeeld



▼ Standaard

Witbalans Als opname

Temperatuur 0

Kleur 0

Belichting 0.00

Contrast 0

Hooglichten -20

Schaduwen 0

Witte tinten 0

Zwarte tinten 0

Textuur 0

Lokaal cont. 0

Nevel verwijderen -8

Levendigheid 0

Verzadiging 0



▼ Effecten

Korrel 0

Grootte

Ruwheid

Vignetten -20

Stijl Prioriteit hooglichten

Middelpunt 50

Ronding 0

Doezelaar 50

Hooglichten 0

